

	<b>Универзитет у Новом Саду</b> <b>Пољопривредни факултет</b>		
	<b>Акредитација студијског програма</b>		
	ОСНОВНЕ АКАДЕМСКЕ СТУДИЈЕ	ПЕЈЗАЖНА АРХИТЕКТУРА	

Табела 5.2 Спецификација предмета

<b>Студијски програм/студијски програми : Пејзажна архитектура</b>			
<b>Врста и ниво студија: Основне академске студије, први ниво</b>			
<b>Назив предмета: 3Д ИНТЕРПРЕТАЦИЈА ПРОСТОРА (3D space interpretation)</b>			
<b>Шифра предмета: 7ОПА6О29</b>			
<b>Наставник: др Предраг С. Шиђанин, ванр. проф</b>			
<b>Сарадник: мр Тепавчевић Б. Бојан</b>			
Статус предмета: обавезни			
Број ЕСПБ: 4			
Услов:			
<b>Циљ предмета</b> Упознавање студената са теоретским основама 3Д интерпретације простора и оспособљавање студената за коришћење основних компјутерских апликационих софтвера за геометријско моделовање и рендеровање.			
<b>Исход предмета</b> Да стечена знања примењују у даљем процесу образовања као и у будућем професионалном раду.			
<b>Садржај предмета</b> <i>Теоријска настава</i> Увод, дефинисање и појашњење ширих основних појмова (гласариј) 3Д интерпретације простора путем компјутерских технологија моделовања и рендеровања. Хијерархија графичких софтвера. Основи графичких комуникација и теорије боја. Основи геометријског моделовања: полигонална презентација 3Д објеката, параметарске криве и површи, геометрија крутих тела, имплицитно представљање кривих површи, просторно представљање и разни алгоритми, процедурални и деформабилни модели, моделовање са више полигона. Основи геометријског рендеровања: алгоритми за генерисање линија, извор светлости и особине материјала, амбијенти, дифузиони и рефлектујући одрази, рендеровање полигоналних површина, текстуре,... <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Упознавање и рад на <i>3DstudioMax</i> апликацији за 3Д моделовање и рендеровање, са акцентом на функцијама примереним потребама пејсажне архитектуре. Израда конкретних задатака.			
<b>Литература</b> 1. Д. Цветковић, <i>Рачунарска графика</i> , Рачунарски факултет београдског универзитета, 2006.			
<b>Број часова активне наставе</b>			Остали часови
Предавања: 2x15=30	Вежбе: 4x15=60	Други облици наставе:0	
<b>Методe извођења наставе</b> Предавања и вежбе у рачунарској лабораторији. Консултације. Део градива чине логичку целину и полаже се путем колоквија. Колоквиј се ради у компјутерској лабораторији. Да би студент положио испит, поред осталих услова, мора да из колоквија има најмање 30% поена. Оцена испита се формира на основу похађања предавања и вежби и успеха на колоквију.			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>
активност у току предавања	до 5	писмени испит	
практична настава	до 5	усмени испит	
колоквијум-и	до 70	<i>Укупно завршни испит</i>	до 100
семинар-и		<b>УКУПНО ИСПИТ</b>	<b>100</b>